

# Gabriel Duarte

27 anos - nascido em 27/04/1983

Rua Major Solon, 561, ap.81  
Cambuí - Campinas/SP - Brazil  
CEP 13024-091

skype: gab.duarte  
email: contact@gamma-beam.com  
LinkedIn: <http://br.linkedin.com/in/gabrieldrt>

## ***Experiência Profissional***

*Agosto/10 -*

**Game Designer**

**Currant Cat** ([www.currantcat.com](http://www.currantcat.com))

*Abri minha própria empresa para desenvolver jogos independentes e outros projetos divertidos.*

*Junho/10 -Setembro/10*

**Game Designer**

**Gameloft** ([www.gameloft.com](http://www.gameloft.com))

Trabalhando em jogos para iPhone e iPad.

*Março/08 - Fevereiro/10*

**Game Designer, Interface Designer and Writer**

**Overplay** ([www.overplay.com.br](http://www.overplay.com.br))

Trabalhei em diversos jogos publicados para Web (flash), PC (downloadable), e Nintendo DS.

*Março/07 - Agosto/07*

**Designer Gráfico (estágio)**

**Tonic** ([www.tonic.com.br](http://www.tonic.com.br))

Estágio onde desenvolvi diversas peças publicitárias - impressos, e websites, principalmente.

*2006 - 2007*

**Production Assistant (freelance)**

**Mao Direita** ([www.maodireita.com.br](http://www.maodireita.com.br))

Trabalho freelance como assistente de produção para os documentários da produtora.

*2004 - 2009*

**Designer Gráfico (freelance)**

**Escola do Sítio** ([www.escoladositio.com.br](http://www.escoladositio.com.br))

Desenvolvi diversas peças gráficas para a escola, impressos (folder, cartazes), logotipos para as atividades extracurriculares, e websites - hot-sites para mostras culturais e eventos, e os últimos três websites da escola.

## ***Habilidades Profissionais***

- **Inglês Fluente**
- **Espanhol intermediário**
- **Softwares Gráficos:** Photoshop, Illustrator, Acrobat, Indesign, After Effects, Encore - Avançado
- **“Office” softwares:** Microsoft Office ou OpenOffice: Word, Excel, Powerpoint, Visio - Avançado
- **Softwares 3d:** 3dstudio Max, Blender and Z-Brush - Intermediário
- **Softwares de Áudio:** Audition, Sony Vegas, Propellerheads Reason - Intermediário
- **Softwares de desenvolvimento de jogos:** Nitro Systems - Avançado / Playground -

Intermediário / Construct - Avançado.

- **Linguagens Script:** AS3 - Intermediário / LUA - Intermediário
- **Habilidades adicionais:** Bugtrackers / Subversion - repositórios / Manutenção de Wikis

## ***Educação***

*2003-2007*

**UNESP - Universidade Estadual Paulista** ([www.unesp.br](http://www.unesp.br))

Graduação em Desenho Industrial - *4,5 anos*

*March 2010*

**SENAC - SP** ([sp.senac.com.br](http://sp.senac.com.br))

*Gerenciamento de Projetos - Curso de Extensão - 48 horas*

*Segundo semestre de 2007*

**Impacta Certificação e Treinamento** ([www.impacta.com.br](http://www.impacta.com.br))

Dois cursos sobre programação básica e Actionscript (AS2) - *20 horas cada*